

Les essentiels du développement d'applications Windows Store avec C#

Résumé :

Cette formation fournit les compétences et techniques en programmation nécessaires pour développer des applications Windows Store. Les participants acquièrent à la fois des compétences en développement et en conception pour être à l'aise avec Visual Studio et les outils d'Expression Blend.

Pré-requis :

Les participants doivent avoir une à deux années d'expérience dans la création d'applications, un à 3 mois d'expérience dans la création d'applications Windows client et dans l'utilisation de Visual Studio 2010 ou 2012. Avoir suivi la formation M20480 ou posséder les connaissances équivalentes. Avoir les connaissances de base sur la programmation XAML .

Contenu :

- **Vue d'ensemble de la plate-forme Windows 8 et des applications Windows Store**
 - Introduction à la plate-forme Windows 8
 - Les principes de l'interface utilisateur Windows 8
 - Projections WinRT et langues
- **Création des interfaces utilisateurs en utilisant XAML**
 - Les bases de XAML
 - Le Code-behind XAML
 - XAML avancé
- **Présentation des données**
 - Travailler avec les contrôles de présentation de données
 - Le contrôle GridView
- **Mise en œuvre de la mise en page avec les contrôles Windows 8 intrinsèques**
 - Contrôles WinRT
 - Contrôle AppBar
 - Snap et Fill
- **Prise en main des fichiers dans les applications Windows Store**
 - Prise en main des fichiers et des streams dans l'application WindowsStore
 - Travailler avec les composants de l'interface fichiers utilisateur

Les essentiels du développement d'applications Windows Store avec C#

- **Gestion du processus de vie des applications Windows Store**
 - Gérer le processus de vie
 - Lancer les applications Windows Store
 - Mettre en œuvre la stratégie de gestion des états
- **Travailler avec les modèles, les styles et les ressources**
 - Créer des styles et des modèles
 - Créer des ressources partagées
- **Conception et mise en œuvre de la navigation dans les applications Windows Store**
 - Prise en main de la navigation dans les applications Windows Store
 - Le Zoom sémantique
- **Mise en œuvre des contrats Windows 8**
 - Conception des charms et des contrats
 - Le contrat de recherche
 - Le contrat de partage
 - Gérer les paramètres et les préférences des applications
- **Mise en œuvre de notifications utilisateurs et des vignettes**
 - Mettre en œuvre les vignettes, les vignettes dynamiques, les vignettes secondaires et les notifications badge
 - Mettre en œuvre les popup de notification
- **Conception et mise en œuvre des stratégies d'accès aux données**
 - Evaluer les stratégies d'accès aux données
 - Travailler avec les données à distance
- **Répondre à la souris et aux touches**
 - Travailler avec les événements souris
 - Travailler avec les événements gestuels
- **Planification pour le déploiement des applications Windows Store**
 - Le manifeste des applications Windows Store
 - Certification des applications Windows Store
 - Déploiement des applications Entreprise

Les essentiels du développement d'applications Windows Store avec C#

Objectifs :

- Rappels sur les fonctionnalités et la plate-forme Windows 8 et explorer les bases de l'interface Windows App
- Créer la structure et la mise en page de l'interface utilisateur en utilisant XAML
- Appliquer les motifs à la conception des applications
- Mettre en œuvre la AppBar et les contrôles de mise en page
- Les Handle de fichiers et les flux
- Répondre aux événements de processus de vie des applications à l'aide du Process Lifetime Management et les points d'extension PLM fournis par les modèle Visual Studio 2012
- Utiliser les modèles pour créer l'interface graphique
- Prise en main des scenarios de navigation dans le Windows Store
- Concevoir et mettre en œuvre les contrats tels que la recherche, le partage et les paramètres
- Mettre en œuvre les notifications des vignettes et popup dans l'application Windows Store
- Répondre aux événements souris, clavier et touches y compris les gestes
- Déployer une application Windows Store pour le Windows Store ou pour une entreprise

Participants :

Cette formation s'adresse aux développeurs qui ont une ou plusieurs années d'expérience dans la création d'applications et qui ont déjà développé en C#.

Informations complémentaires :

Support de cours officiel en anglais remis aux participants